

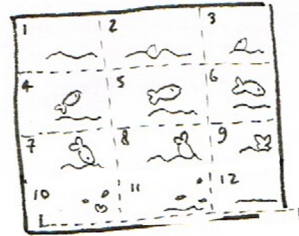
# Flipboekje maken

Een flipboekje is een boekje dat je door je handen kunt laten flipperen. Als je dat doet, dan zie je een beweging ontstaan: je eigen animatiefilm! Je kunt dit doen door bijvoorbeeld heel veel tekeningen te maken. Met dit werkblad kun je stapje voor stapje je eigen flipboekje maken.

Veel succes!

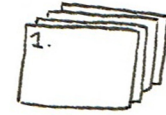
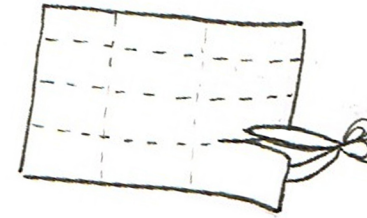
## stap 1

Bedenk een simpele beweging die je in 24 plaatjes kunt tekenen. Bijvoorbeeld een springende vis. Teken in elk vakje een stapje verder.



## stap 2

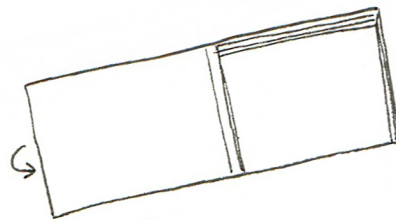
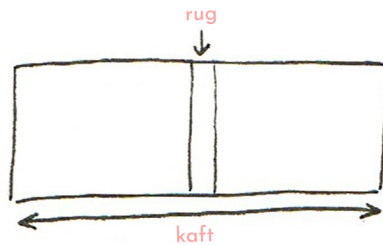
Knip alle tekening uit over de stippellijn en leg de tekeningen in goede volgorde op elkaar.



## stap 3

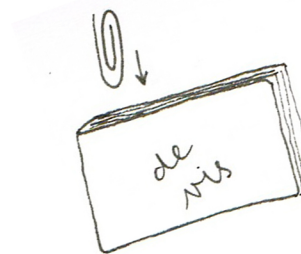
Maak een kaft van gekleurd papier en vouw dit om je stapel tekeningetn heen.

Maak op de voorkant een tekening met titel en schrijf op de 'rug' ook de titel van je animatie.



## stap 4

Pak een grote paperclip en schuif die om het boekje



## stap 5

Laat het flipboekje oneindig vaak door je vingers flipperen!



## Tips:

- Teken steeds aan de rechterkant van het vakje. Daar heb je straks je duim om te kunnen flipperen
- Teken in kleine stapjes en probeer 24 tekeningen te maken, dan zie je de beweging beter. Meer dan 24 kan altijd!

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24